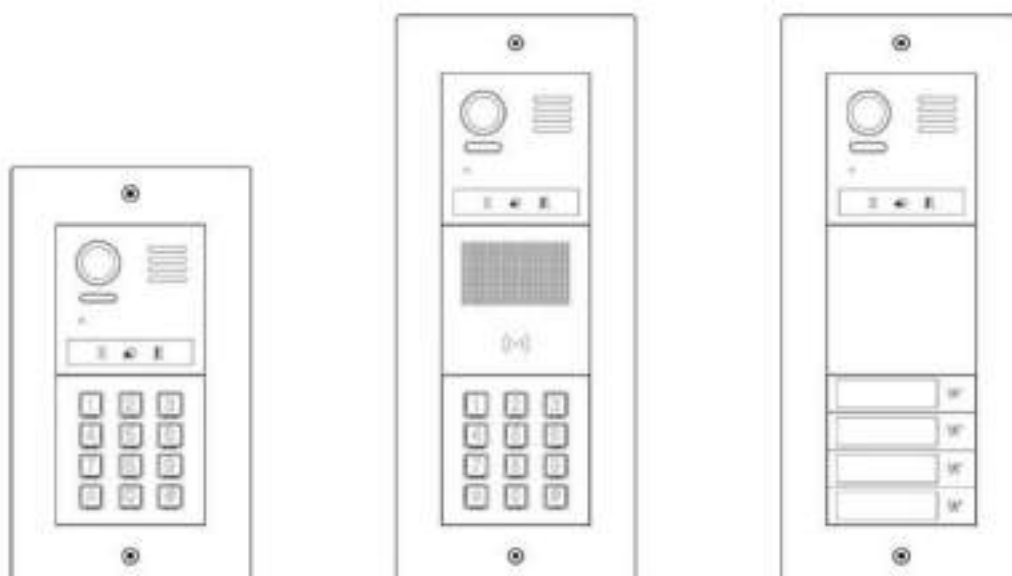


DT821 Vanjski panel

Modularni sustav

Upute za instalaciju



821-VD



821-AD



821-DR



821-MK



821-S4



821-TFT



821-LB



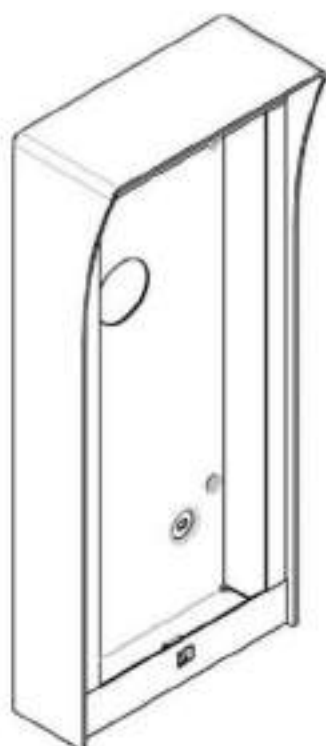
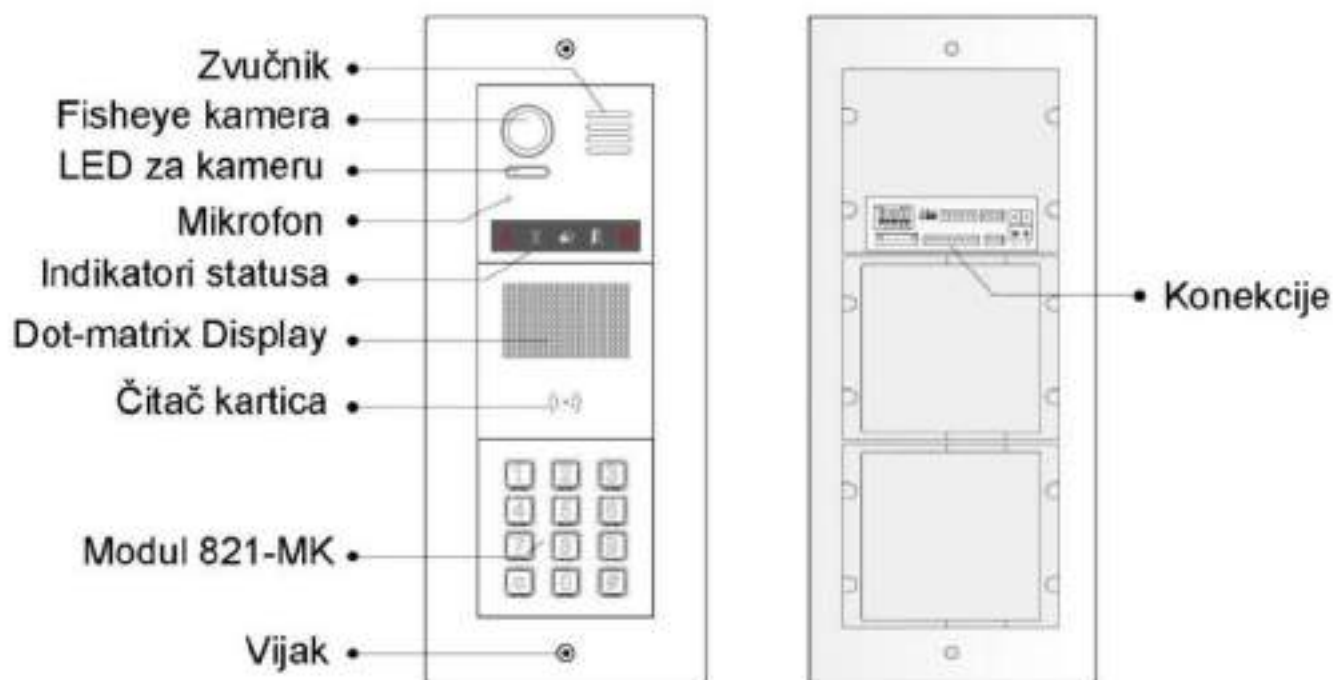
821-BL



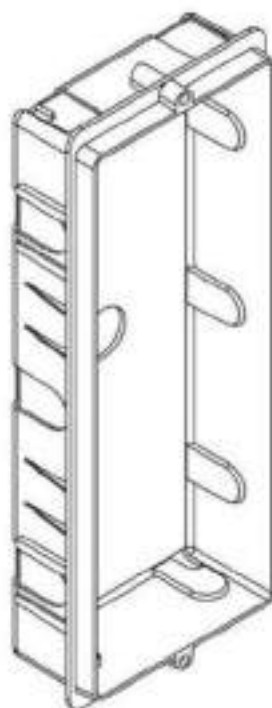
821-S0



Dijelovi i funkcije



Nadžbukna kutija



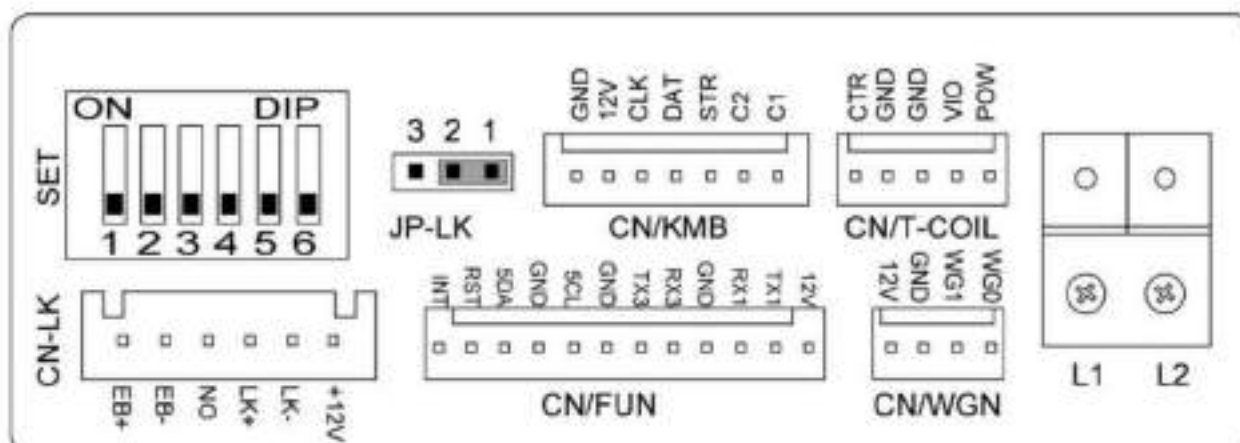
Podžbukna kutija



Prednji panel



Priključci



- **+12V:** 12VDC izlaz
- **LK-:** masa
- **LK+:** zajednički kontakt releja
- **NO.:** NO kontakt releja (za detalje spajanja brave pogledajte DT tehničke upute)
- **EB+:** pozitivni kontakt exit tipke
- **EB-:** negativni kontakt exit tipke
- **JP-LK:** jumper za odabir tipa brave (za detalje pogledajte DT tehničke upute)
- **SET :** DIP prekidači za konfiguriranje sustava
- **CN/KMB:** konektor za spajanje modula pozivnih tipki
- **CN/T-COIL:** rezerva
- **CN/FUN:** konektor za spajanje tipkovnice ili TFT modula
- **CN/WGN:** konektor za spajanje modula čitač kartica
- **Bus(L1,L2):** BUS linija bez polariteta (spajanje na DPS ili PC6)

Specifikacije

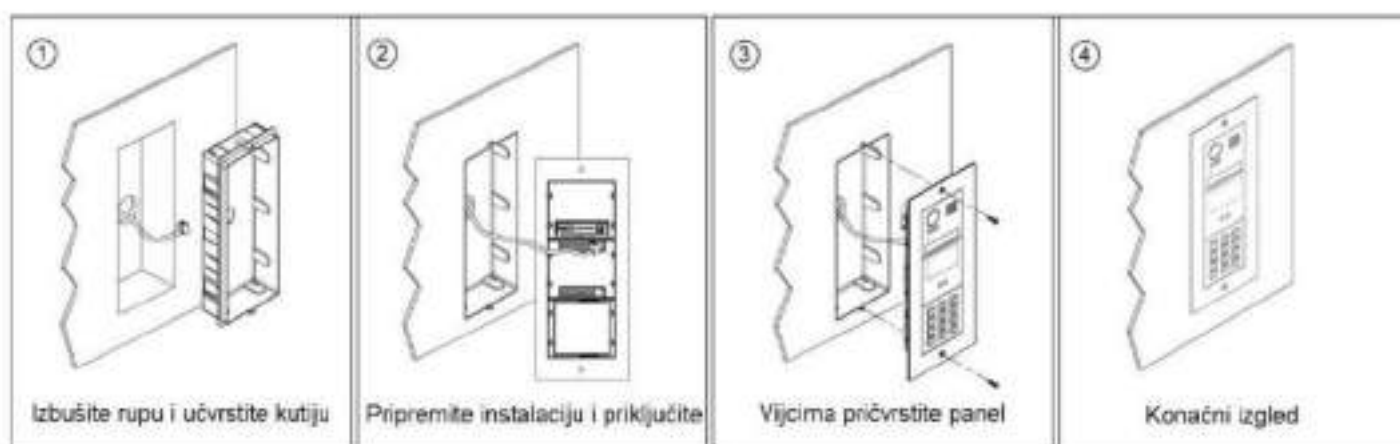
Napajanje:	24V DC
Kamera:	1/2,7" fisheye kamera, 170°
Potrošnja struje:	1W u mirovanju 5W u radu
Čitač kartica:	125Khz i 13,56Mhz nekriptirani RF ID
Napajanje brave:	12V DC, 250mA



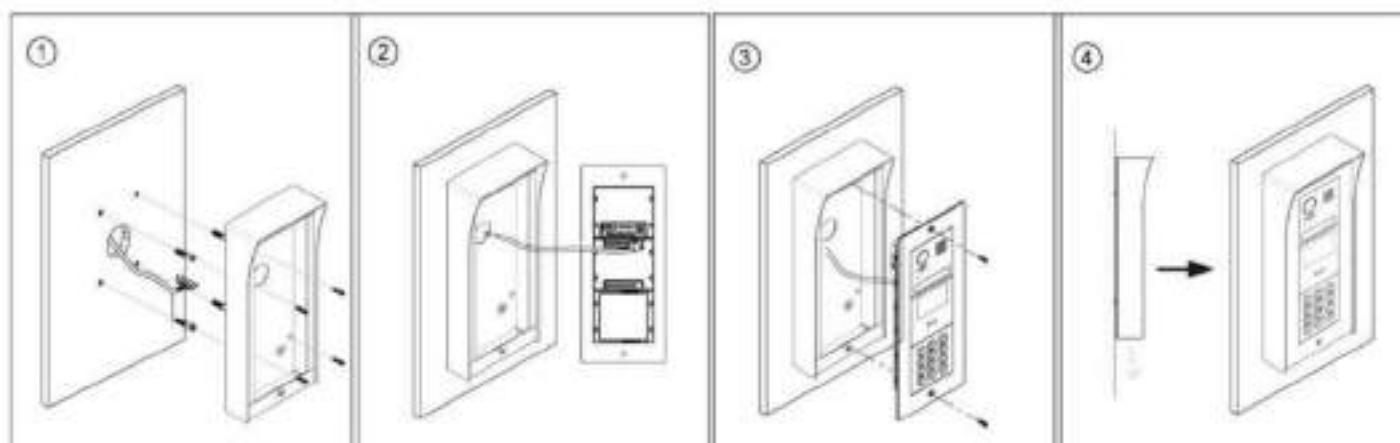
Vrijeme otključavanja: 1 - 99s
Radna temperatura: -20 - +55°C
Ožičenje: 2 žice (bez polariteta)
Dimenzije: 316(V)x133(Š)x48(D)mm (3 modula)
 232(V)x133(Š)x48(D)mm (2 modula)

Ugradnja

Podžbukna ugradnja

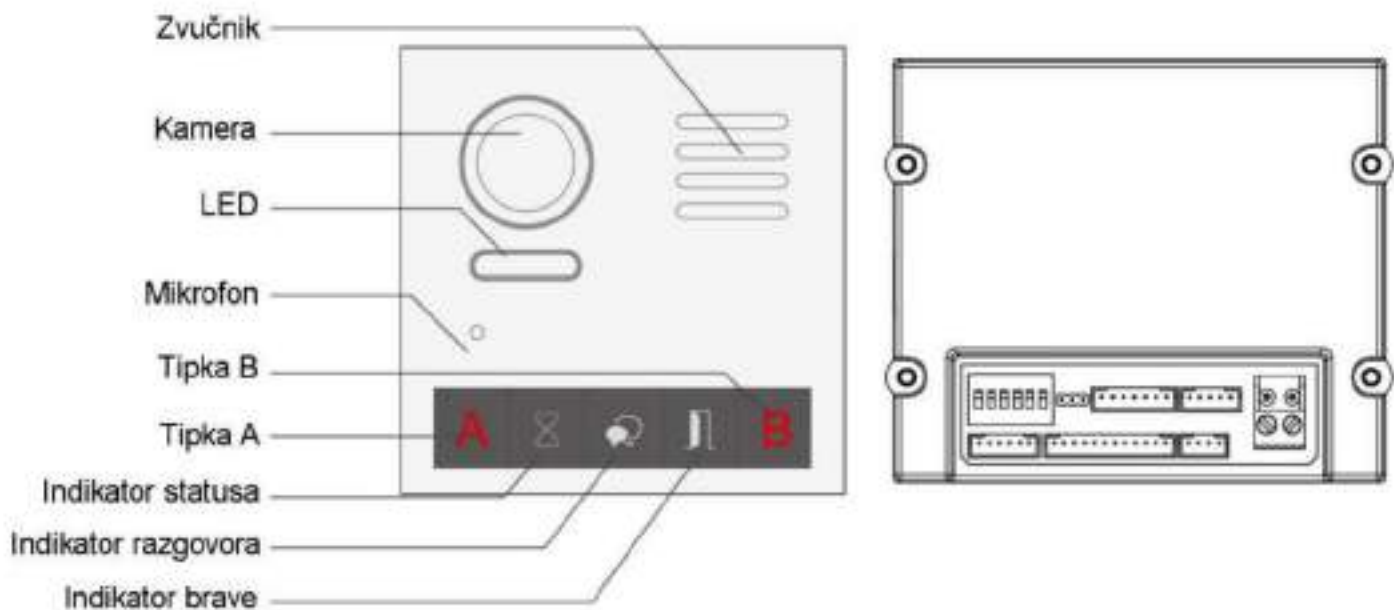


Nadžbukna ugradnja





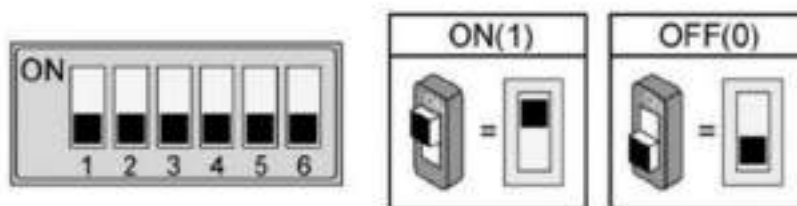
VD modul



Napomena: Tipke A i B nisu označene na panelu, to su nevidljive tipke.

Postavke DIP prekidača

Ukupno postoji 6 DIP prekidača. Postavljanje je moguće prije ili poslije instalacije, ali ako se postavke mijenjaju nakon instalacije potrebno je restartati sustav.



Bit 1 i Bit 2 služe za postavljanje adrese vanjske jedinice. Ako u sustavu imamo više vanjskih jedinica, svaka mora biti ispravno adresirana. Prva ima adresu 00, druga 01, treća 10 i četvrta 11. Ako imamo samo jednu vanjsku jedinicu adresa mora biti 00.

Bit 3 služi za odabir jednog ili dva reda tipki. Ako imamo vanjsku jedinicu sa duplim tipkama kao npr. DMR21-D8 Bit 3 podesite na 0. Za vanjske jedinice s jednim redom tipki Bit 3 podesite na 1.



Bit 4 služi za odabir kodova tipki. Postaviti na 0 za tvornički postavljene kodove, a na 1 ako koristimo kodove programirane preko DT config softvera.

Bit 5 određuje duljinu trajanja otvorenosti brave. Ako je podešen na 0 trajanje brave je 1 sekunda, ako je postavljen na 1 brava će biti otvorena 5 sekundi.

Bit 6 služi za aktiviranje tipke A i tipke B. U normalnom staju tipke A i B nisu aktivne (za detaljne upute o funkcijama tipki A i B pogledati DT tehničke upute). Ako Dip 6 postavimo na 1 tipke A i B biti će aktivne.

Postavke preko tipki A i B

BIT 6 mora biti na OFF, uključite napajanje, sada treba DIP 6 uključiti na ON.

- **mod otključavanja**

U stanju mirovanja

1 Pritisnite tipku A, indikator otključanosti će se upaliti i čuti će se zvuk BIP, BIP

2 Pritisnite tipku A ponovo da bi podesili mod otključavanja. NO - indikator statusa jednom zablinka i čuje se zvuk BIP, NC - indikator statusa dva puta zablinka i čuje se zvuk BIP, BIP

Ako je TFT modul spojen, informacija će se prikazati i na ekranu.





- **Postavke vremena brave**

U stanju mirovanja

1 Pritisnite tipku A, indikator otključanosti će se upaliti i čuti će se zvuk BIP, BIP.

2 Pritisnite i držite tipku B da bi ušli u postavke vremena brave, čuti će se zvuk BIP i indikator statusa će se upaliti na jednu sekundu.

Koliko puta indikator statusa zablinka, toliko sekundi će biti vrijeme brave. Npr., ako indikator statusa zablinka 4 puta, vrijeme brave je 4 sekundi.



- **Postavke tona upozorenja**

U stanju mirovanja

1 pritisnite i držite tipku A 3 sekunde da bi ušli u postavke tona upozorenja. Indikator statusa blinka i trenutni ton upozorenja svira. playing;

2 Pritisnite tipku A opet za promjenu idućeg tona.

3 Pritisnite tipku B za izlaz.





- **Postavke glasnoće zvona**

U stanju mirovanja

1 Pritisnite tipku B da bi ušli u postavke glasnoće zvona, Indikator razgovora će se upaliti, svira melodija sa trenutnom glasnoćom.

2 Pritisnite tipku A da bi pojačali ili stišali glasnoću.

3 pritisnite tipku B za izlaz.

Ako je TFT modul spojen, trenutna glasnoća će se prikazati na ekranu.



- **Glasnoća razgovora**

1 U toku razgovora pritisnite i držite 3 sekunde tipku B da bi ušli u postavke glasnoće razgovora. Indikator razgovora će se upaliti i čuti će se zvuk BIP, BIP.

2 Pritisnite tipku A za pojačavanje ili stišavanje glasnoće.

3 Pritisnite tipku B za izlaz.





U ovom slučaju isključite napajanje, BIT6 stavite na ON, tek sada uključite napajanje.

- **Promjena N / P standarda na kameri**

Kada je modul kamere u stanju mirovanja

Pritisnite tipku A, indikatori statusa i razgovora će se upaliti uz zvuk BIP BIP

Pritisnite opet tipku A da bi ušli u postavke promjene N / P standarda na kameri (PAL standard - indikator statusa blinkne jednom, čuje se zvuk BIP; NTSC standard - indikator statusa blinkne dva puta, čuje se zvuk BIP BIP).



- **Uključivanje/isključivanje zoom-a**

Kada je modul kamere u stanju mirovanja

Pritisnite tipku A, indikatori razgovora i statusa će se upaliti uz zvuk BIP BIP

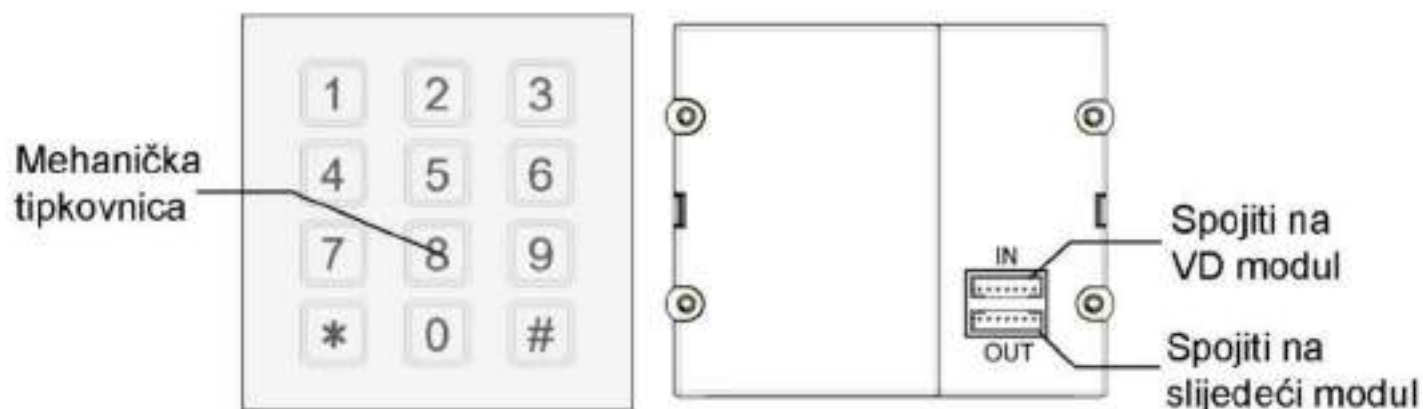
Pritisnite tipku B da bi ušli u postavke uključivanja/isključivanja zoom-a (Zoom uključen - indikator razgovora blinkne jednom, čuje se zvuk BIP; Zoom isključen - indikator razgovora blinkne dva puta, čuje se zvuk BIP BIP).



*Kod uključenog zoom-a, u pozivu, kada je slika prikazana na ekranu, naizmjenično će se izmjenjivati svakih 5 sekundi slika punog zaslona i zoomirana slika.



MK modul



Postavke parametara

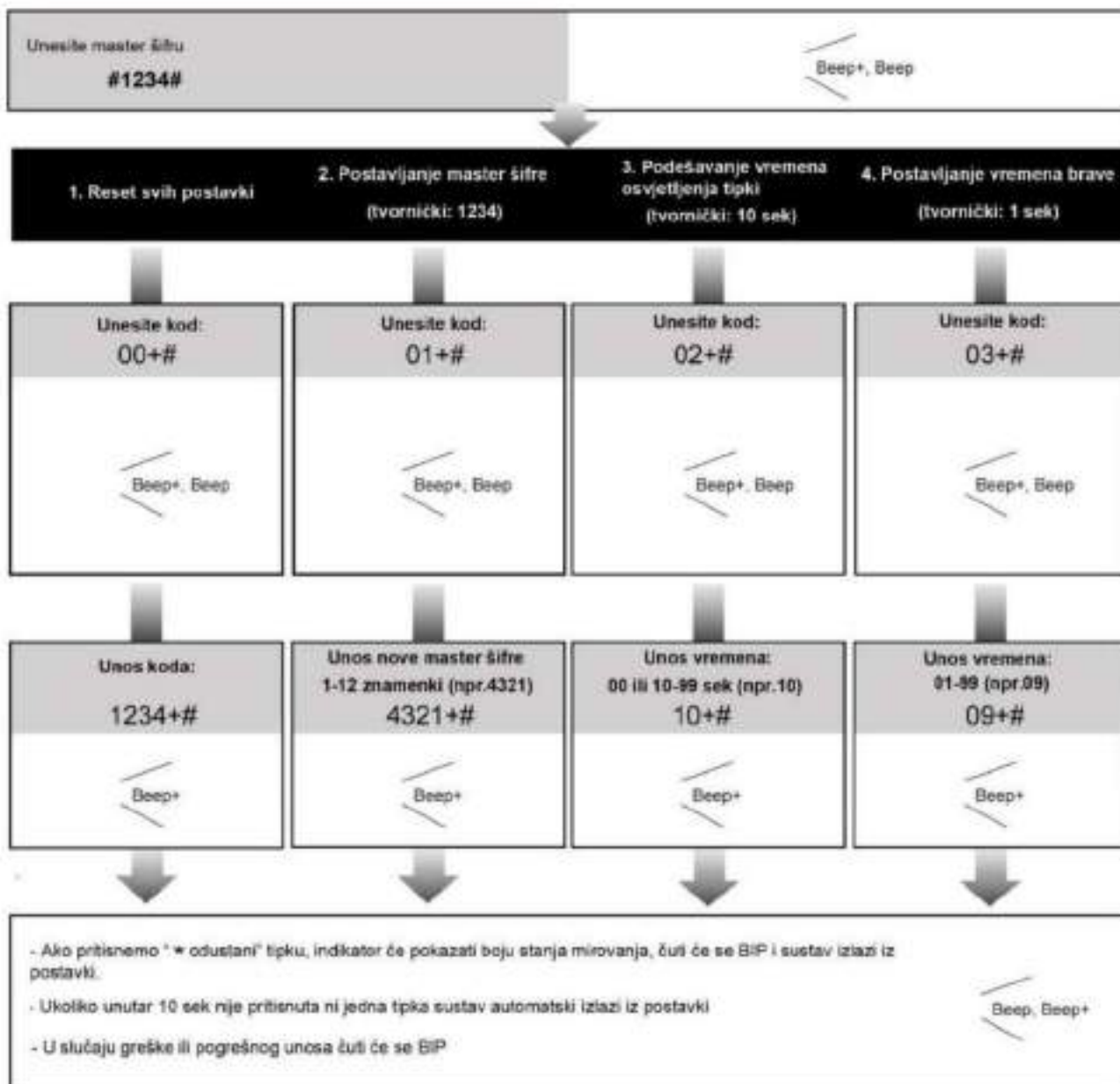
Ovo poglavlje objašnjava postavke svake funkcije, za detalje pogledajte tablicu:

O podešavanju parametara:

Unesite master šifru da bi ušli u postavke. Nakon toga unesite pripadajući kod određene funkcije koju želite podesiti. Nakon izmjenjene određene postavke možete odmah unijeti kod slijedeće postavke. Za izlaz pritisnite " * ".
Prije unosa master šifre utipkati #.



Postavka	Moguća vrijednost	Tvornička vrijednost	Kod za postavke
Reset svih postavki	1,2,3,4	-	00
Podešavanje master šifre	1 ~ 12 znamenki tipke:0 ~ 9	1234	01
Postavljanje vremena osvjetljenja	10do 99 sekundi/ stalno upaljeno	10sekundi	02
Postavljanje vremena brave	01 do 99 sekundi	1 sekunda	03
Mod otključavanja	0: NO / 1:NC	NO	04
Postavke tona operacija	0,1,2	on	05
Reset šifri	1,2,3,4	-	06
Postavke funkcija *i#	0:Normal/1:Revers	Normal	07
Postavke tona zvona	0:uključeno / 1: isključeno	uključeno	08
Postavke zvučnika	tipke:0~9	5	11
Noćno osvjetljenje	tipke: 0 ~ 5	4	13
Rezerva	Rezerva	Rezerva	14~17
Postavljanje koda za Privremeno 1	1 ~ 12 znamenki tipke:0 ~ 9	-	18
Postavljanje koda za Privremeno 2	1 - 12 znamenki tipke:0-12	-	19
Postavljanje koda za grupu korisnika 1	1 - 12 znamenki Broj kodova: 40 tipke:0-9	-	20~59
Postavljanje koda za grupu korisnika 2	1 - 12 znamenki Broj kodova: 40 tipke:0-9	-	60~99



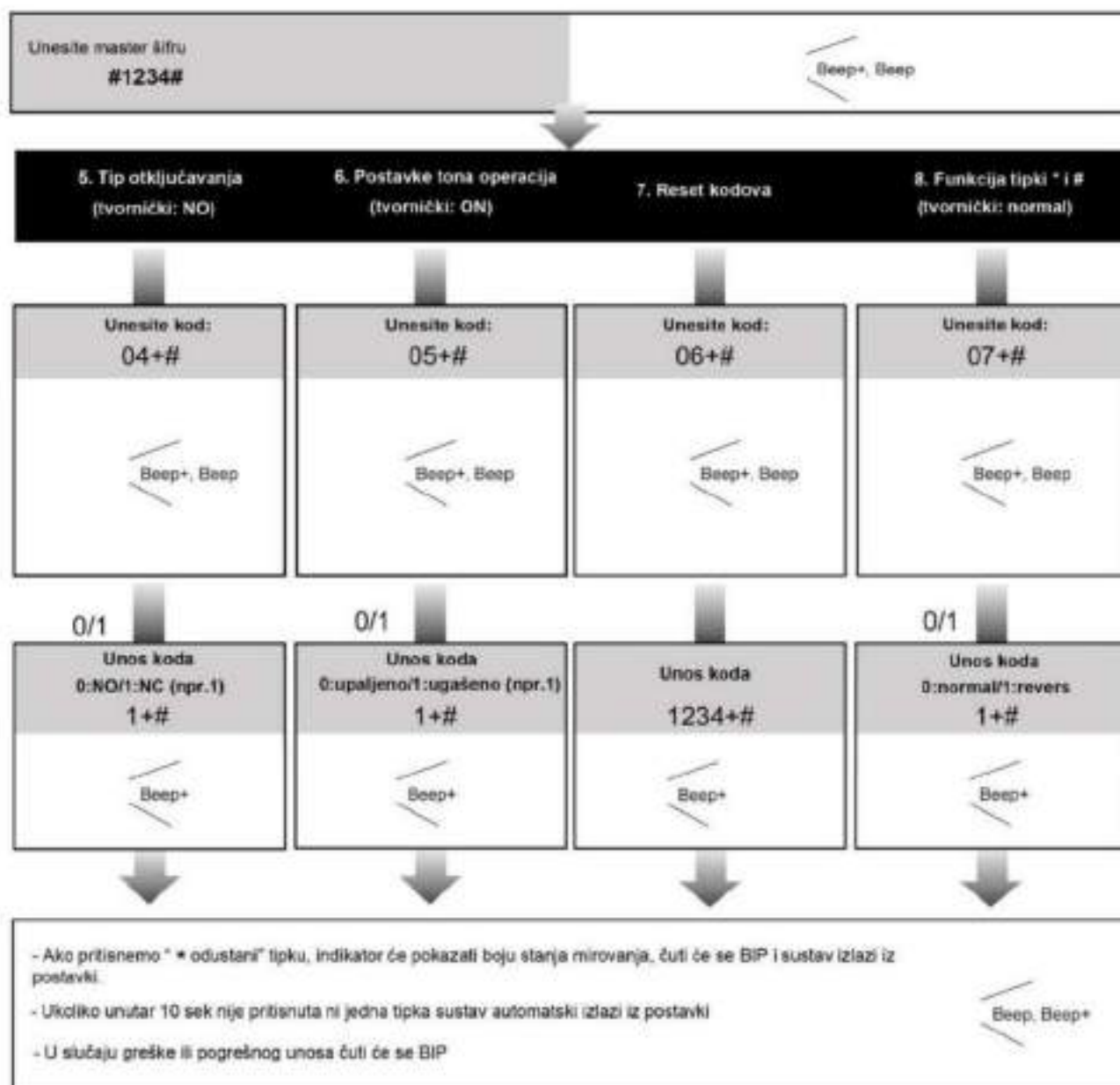
Sve postavke će se vratiti na tvorničke vrijednosti

Kod prvog uključivanja ili nakon resetiranja ili nakon rešetiranja na tvorničke postavke sustav će provesti test tipkovnice. Za to vrijeme osvjetljenje tipki blinka, tipke ne funkcioniraju. Po završetku testa osvjetljenje će prestati blinkati te će se čuti dugački BIP.

Master šifra može biti od 1 do 12 znamenki. Korisnička šifra i master šifra ne smiju biti iste. Preporuča se promijeniti master šifru.

Ako je vrijeme osvjetljenja podešeno na 00, osvjetljenje tipki će svijetliti cijelo vrijeme. Ako je vrijeme osvjetljenja podešeno od 10 do 99, osvjetljenje tipki će svijetliti od 10 do 99 sekundi. U ovoj varijanti će u stanju mirovanja osvjetljenje tipki biti ugašeno. Dodir na bilo koju tipku će opet upaliti osvjetljenje, ali dodir na tu prvu tipku neće se registrirati kao unos broja.

Vrijeme otključanosti brave se može podešiti i preko monitora u stanu. Važeća vrijednost će biti ona koju smo zadnju promijenili.



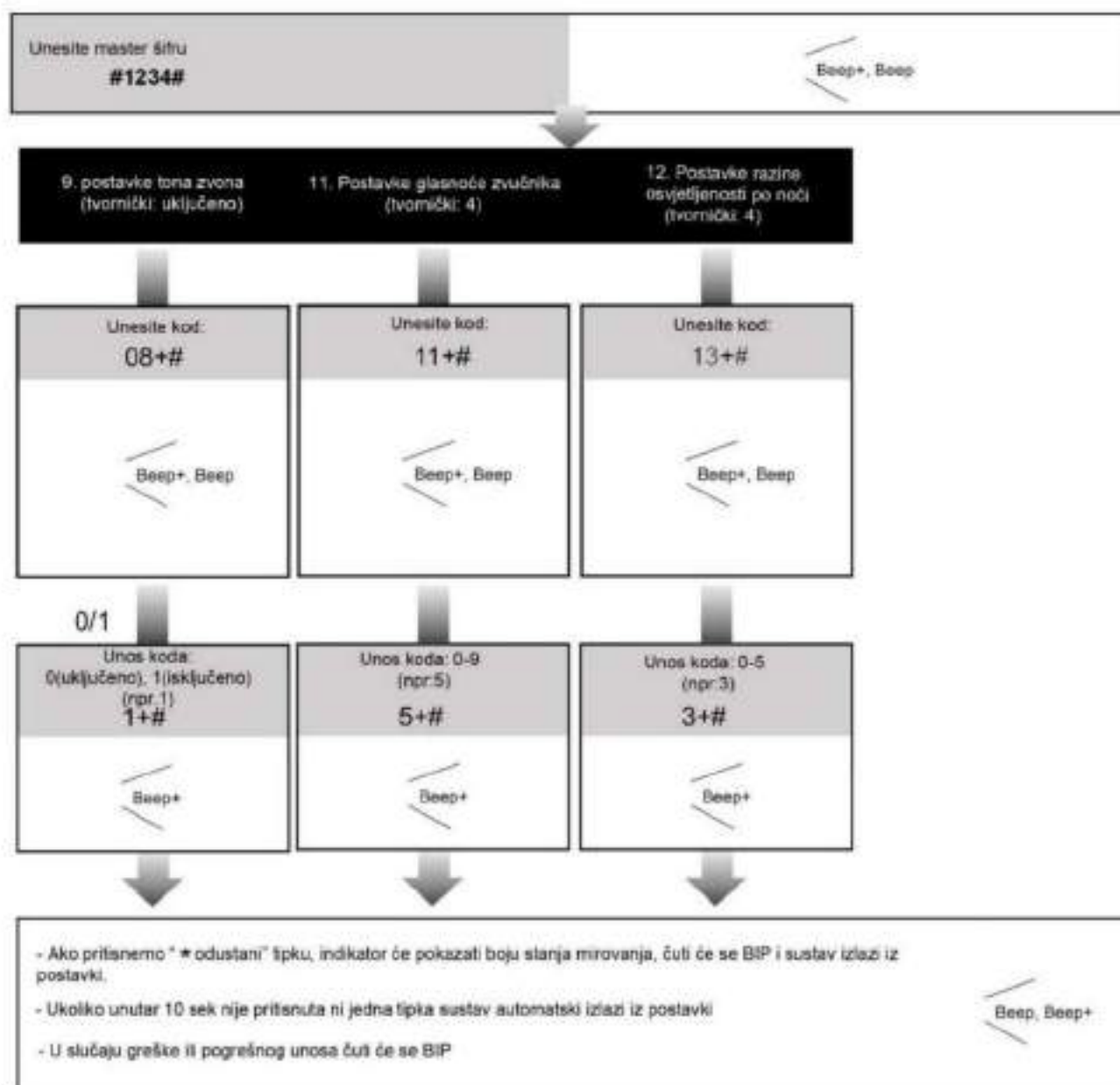
Mod otključavanja se može podešavati i preko monitora u stanu i preko vanjske jedinice. Važeća vrijednost će biti ona koju smo zadnje promijenili.

Kada je postavljeno na 0, pritisak na tipkovnicu će biti popraćen sa BIP zvukom.
Kada je postavljeno na 1, pritisakom na tipku tipkovnica će zablinkati.

Brisanje svih čifri.
Vraćanje master šife na tvorničku vrijednost (1234).

Kada je podešeno na 0 pritisakom na tipku * poništavamo unos, a pritisak na # potvrđuje unos.

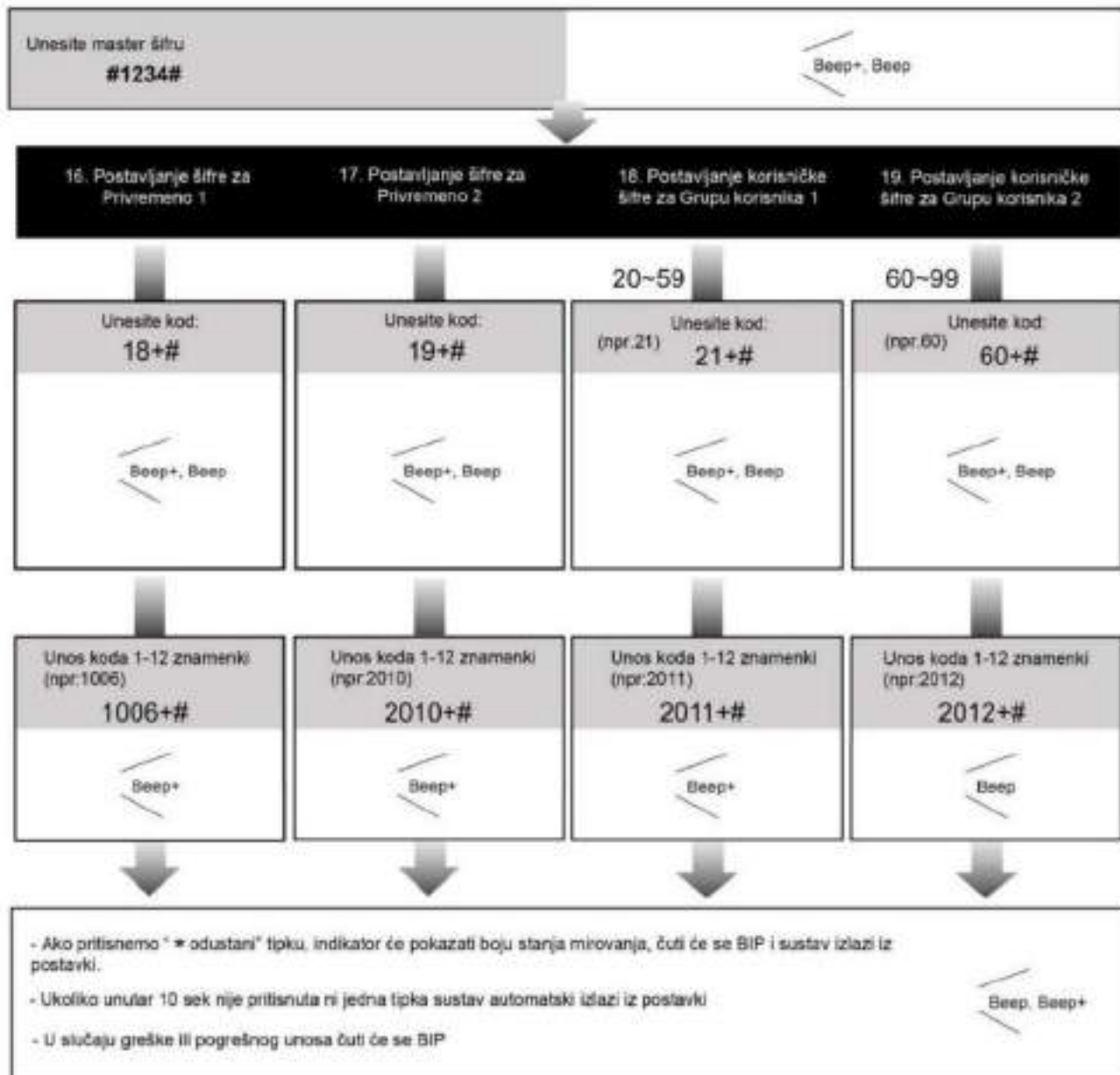
Kada je podešeno na 1 pritisakom na tipku * potvrđujemo unos, a tipka # poništava unos.



Ako je podešeno na 0 vanjska jedinica će pustiti pozivni ton prilikom poziva.
Ako je podešeno na 1 neće se čuti nikakav zvuk kod poziva.

Otključavanje preko tipkovnice je moguće, čak i kada je vanjska jedinica u stanju razgovora.
U toku razgovora možete unijeti master šifru (LED će zasvijetliti bijelo) da bi aktivirali podešavanje glasnoće.
Podešavanje: 3 (gore), 6 (dole).

Razina osvijetljenosti: 0-5
Što je broj veći, osvijetljenje po noći će biti jače.



Nakon unosa ispravne privremene lozinke za otvaranje vrata, sustav će sam automatski obrisati tu šifru nakon 60 sekundi. Unutar tih 60 sekundi šifra je i dalje aktivna.

Šifra Privremeni 1 se koristi za otvaranje brave 1, a Privremeni 2 za otvaranje brave 2 (ako želimo kontrolirati 2 brave potrebno je spajanje vanjskog releja - DT RLC).

Ako je šifra duža od 12 znamenki vanjska jedinica će se oglasiti sa 4 tona BIP, a znamenke koje ste prije unijeli će se automatski izbrisati. Šifra Privremeni 1 ili Privremeni 2 ne smije biti ista kao master šifra.

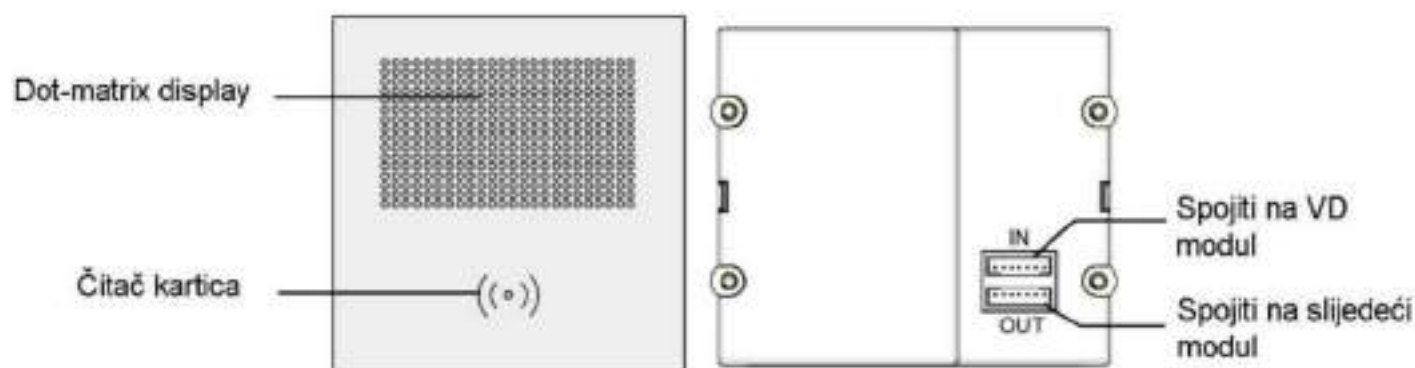
Šifra za Grupu korisnika 1 otvara bravu 1, a šifra za Grupu korisnika 2 otvara bravu 2 (ako želimo koristiti 2 brave potrebno je spajanje dodatnog releja - DT RLC)

Svaka od Grupa korisnika (1 i 2) može sadržavati do 40 šifri. Ako je šifra duža od 12 znamenki vanjska jedinica će se oglasiti sa 4 tona BIP, a znamenke koje ste prethodno unijeli biti će automatski izbrisane.

Korisnička šifra ne smije biti ista kao Master šifra ili šifra za Privremeno (1 ili 2).



DR modul



Dot-matrix: 16 x 24 točkica matrični display

Čitač kartica: podržava 125KHz i 13,56MHz ne kodirane RF-ID kartice

Specifikacije

- Podržava do 320 kartica
- Jednostavno programiranje uz zvučnu i svjetlosnu indikaciju
- Udaljenost čitanja kartica je 3 - 5 cm
- Za dodavanje ili brisanje korisničkih kartica nužno je imati master kartice, molimo čuvajte ih za buduću upotrebu

PROGRAMIRANJE MASTER KARTICA

Priključiti DR modul na VD modul

Skinuti napajanje (BUS-zeleni konektor)

Kratko spojiti zutu i crnu zicu (EB+ i EB-) na konektoru za bravu

Uključiti napajanje

DIP4 3 ili 4 puta dignuti i spustiti (dok ne zapisti)

Prisloniti jednu karticu na citac (master card add)

Prisloniti drugu karticu na citac (master card delete)

Isključiti opet napajanje

Razdvojiti i izolirati zutu i crnu zicu

DIP4 vratiti u početni položaj

Uključiti napajanje



DODAVANJE KORISNIČKIH KARTICA

Metoda 1

U stanju mirovanja prislonite Master card ADD na DR modul da bi ušli u programiranje, (čuti će se BIP BIP)

Prislonite jednu po jednu korisničku karticu (ili TAG)

Za izlazak iz programiranja ponovno prislonite Master card ADD

Metoda 2

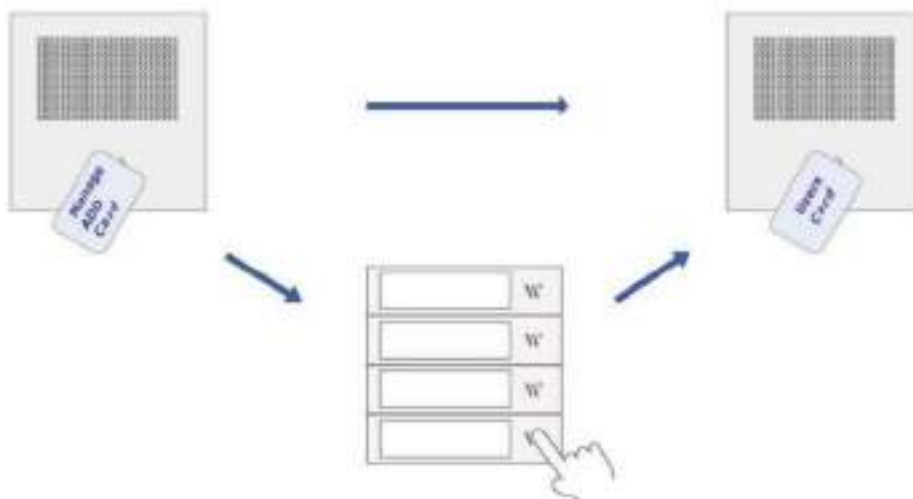
U stanju mirovanja prislonite Master card ADD na DR modul da bi ušli u programiranje
Pritisnite pozivnu tipku na S4 modulu kojoj želite pridružiti karticu

Prislonite jednu ili više korisničkih kartica koje želite vezati za taj stan

Pritisnite slijedeću pozivnu tipku, prislonite karticu/kartice vezane za taj stan itd.

Ponovite prethodni korak onoliko puta koliko je potrebno..

Za izlazak iz programiranja prislonite ponovno Master card ADD.





BRISANJE KORISNIČKIH KARTICA

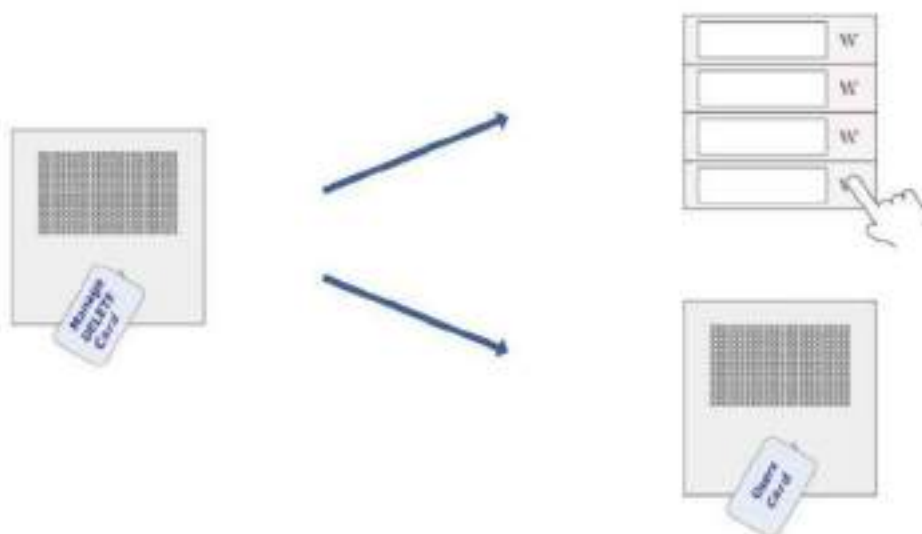
Metoda 1

U stanju mirovanja prislonite Master card DELETE na DR modul, čuti će se BIP BIP
Prislonite korisničku karticu koju želite obrisati
Za izlazak ponovno prislonite Master card DELETE

Metoda 2

U stanju mirovanja prislonite Master card DELETE na DR modul
Pritisnite tipku na S4 modulu kojoj je pridružena kartica/kartice koje želite obrisati
Za izlazak ponovno prislonite Master card Delete

Napomena: Ako nemate korisničku karticu koju želite obrisati kraj sebe, a ne znate kojoj je tipki(stanu) pridružena morati ćete obrisati sve korisničke kartice tako da formatirate memoriju DR modula.



FORMATIRANJE - BRISANJE SVIH KARTICA

U stanju mirovanja prislonite Master card DELETE na DR modul
Prislonite Master card ADD
Prislonite opet Master card DELETE
Nakon 10 sekundi memorija je formatirana, a modul se vratio u stanje mirovanja



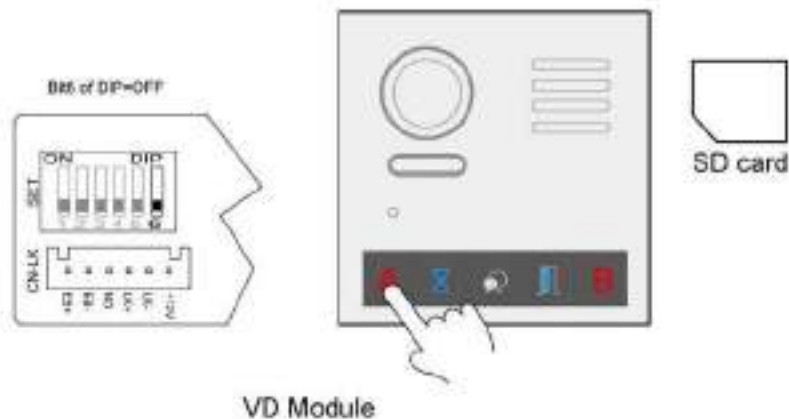
BACKUP I VRAĆANJE

Kartice, šifre i popis imena se mogu pohraniti te ponovno učitati.

Backup:

DIP6 mora biti u OFF poziciji, umetnite SD karticu i unutar 10 sekundi pritisnite i držite tipku A.

Indikator statusa i indikator brave će svijetliti kada je backup u tijeku

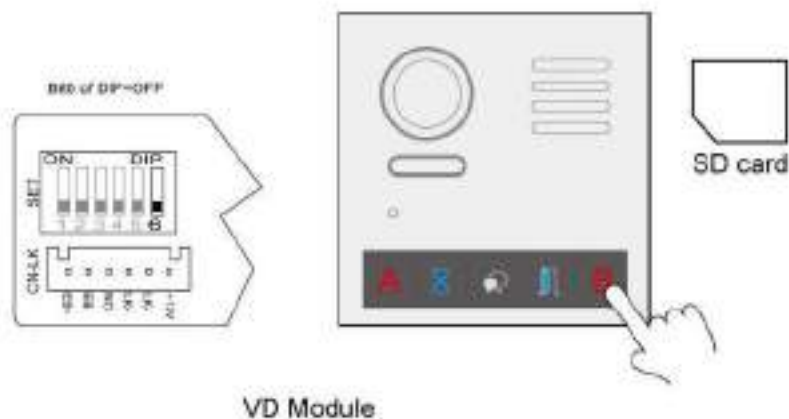


Restore:

Provjerite da li je backup fajl na SD kartici:

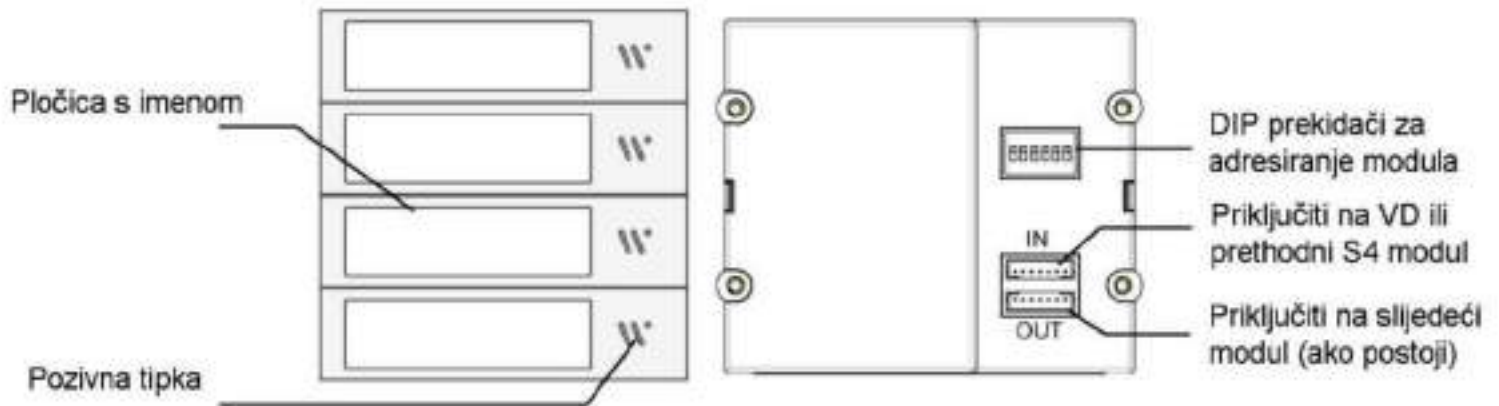
DIP6 na VD modulu mora biti u OFF poziciji, umetnite SD karticu i unutar 10 sekundi pritisnite i držite tipku B.

Indikator statusa i indikator brave će svijetliti kada je vraćanje podataka u tijeku





S4 modul



Kodovi pozivnih tipki

Gledano od dna prema gore svaki S4 modul s pozivnim tipkama ima 4 pozivne tipke tj. adrese od 1 do 4.

Ako u sustavu imamo potrebu za više od jednog modula, odnosno, ako imamo više od 4 unutarnje jedinice možemo dodati još S4 modula u sustav i to do maksimalno 8 komada, odnosno do 32 adrese pozivnih tipki.

Da bi svaka pozivna tipka, na svakom od dodanih modula odgovarala adresi tj. da se adrese ne bi ponavljale potrebno je pravilno adresirati svaki od S4 modula prema slijedećoj tablici:

Adresa	DIP	Adresa	DIP	Adresa	DIP



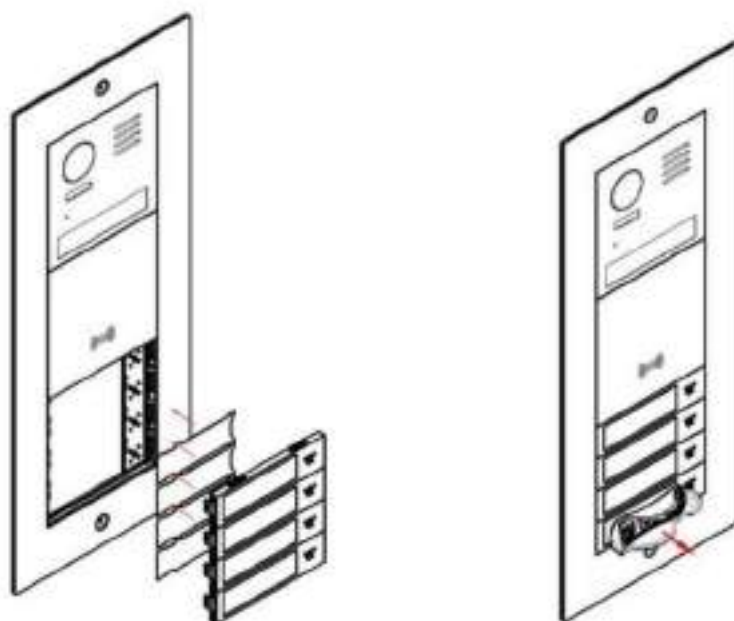
Call Code	DIP State	Call Code	DIP State
<input type="text"/> V28		<input type="text"/> V32	
<input type="text"/> V27		<input type="text"/> V31	
<input type="text"/> V26		<input type="text"/> V30	
<input type="text"/> V25		<input type="text"/> V29	

Pločice s imenima

Svrha pločica s imenima je da se ispod njih umetne isprintano ime.

Preporučena veličina isprintanog imena je 58 x 11,7 mm.

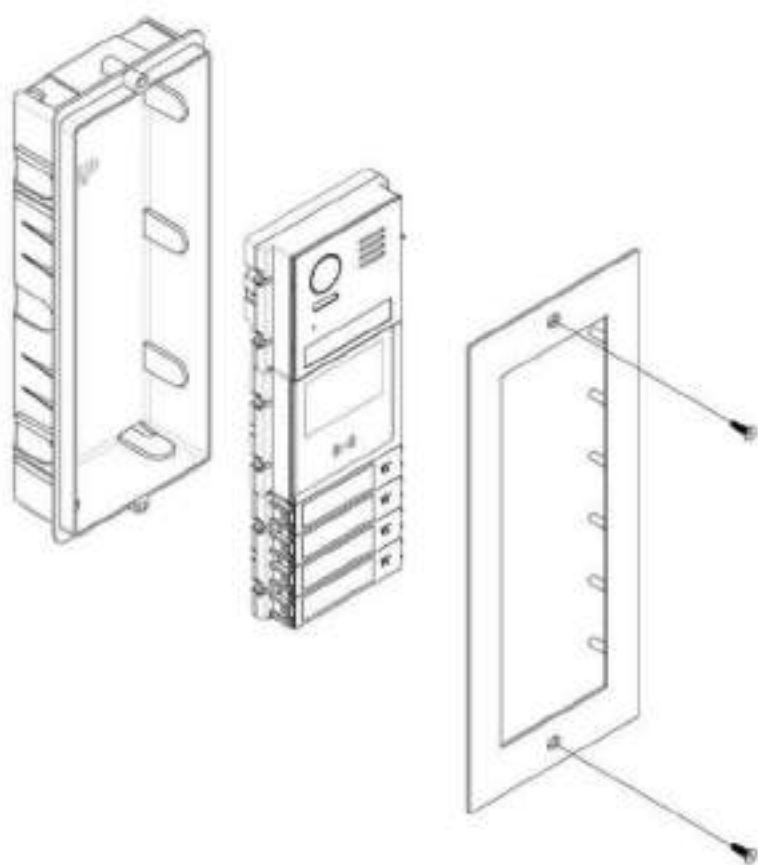
Da bi umetnuli ili zamijenili ime potrebno je skinuti pločicu pomoću alata koji radi na principu vakuuma, prema slici:



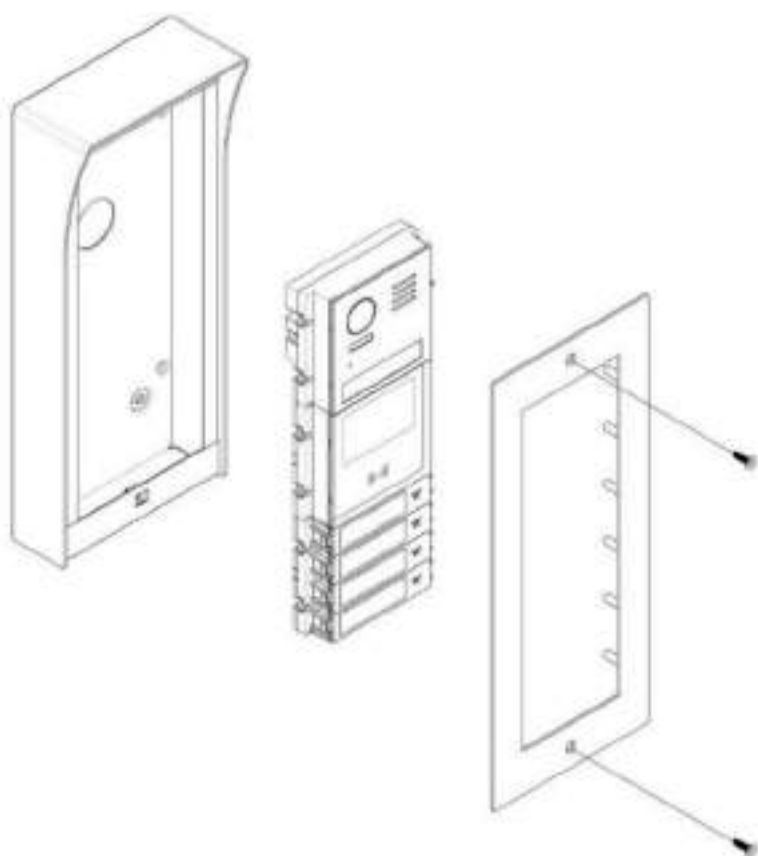


Ugradnja modula

Podžbukna ugradnja



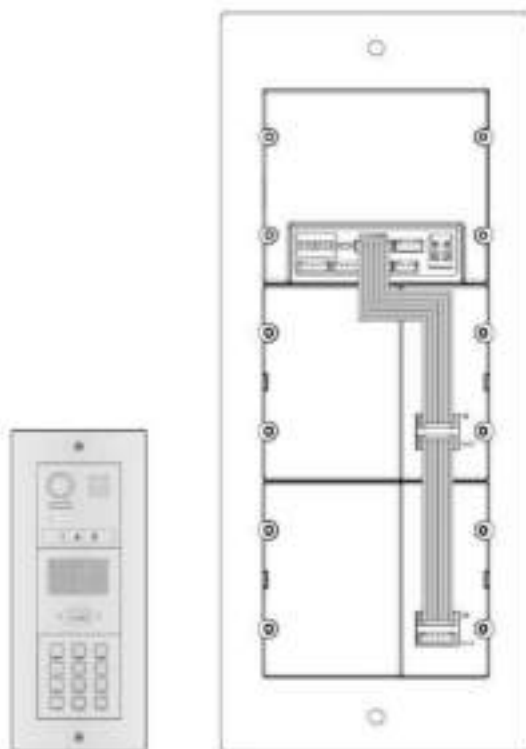
Nadžbukna ugradnja



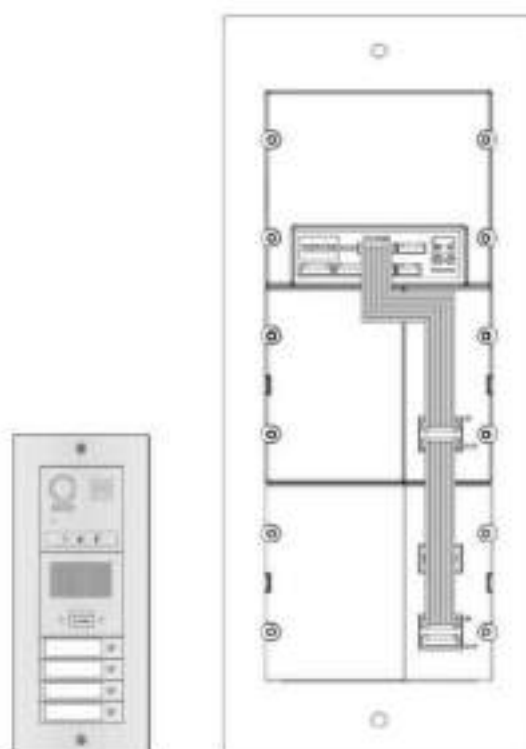


Shema spajanja

- VD, DR i MK modul

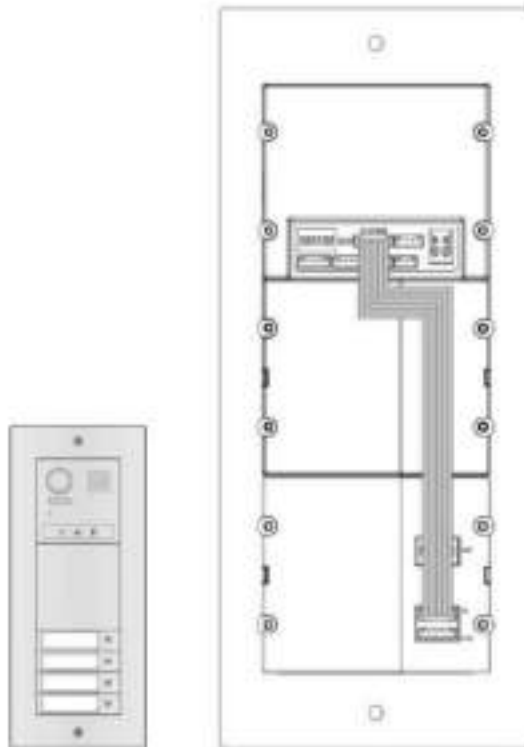


- VD, DR i S4 modul





- VD, BL i S4 modul



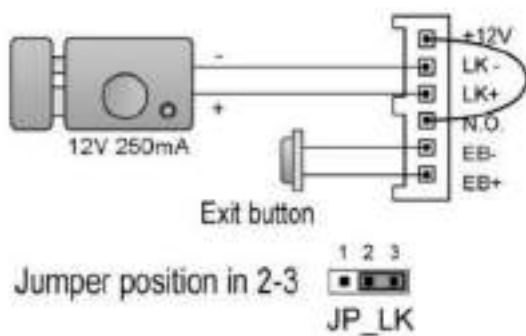
Spajanje električne brave

1. Brava spojena na interno napajanje

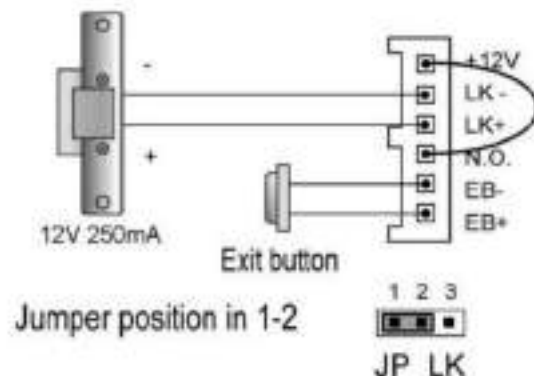
1. Ako koristimo napajanje sa vanjske jedinice brava mora biti 12VDC i potrošnje ne veće od 250mA
2. Mod otključavanja brave mora biti podešen na 0 (tvornički postavljeno)
3. Jumper mora biti između pinova 1-2 da bi se brava otključala nestankom napajanja napajanja (NC mod) odnosno između pinova 2-3 za otključavanje dolaskom napajanja (NO mod)



Otključavanje dolaskom napajanja



Otključavanje nestankom napajanja



2. brava spojena na vanjsko napajanje

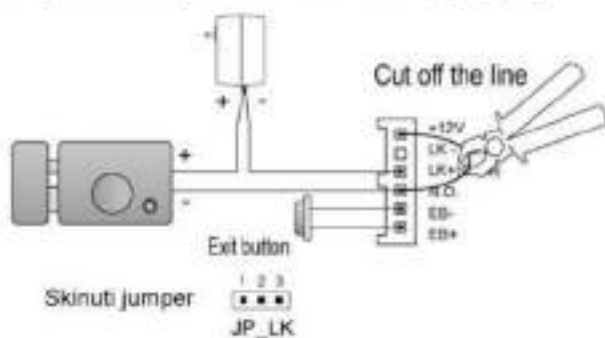
1. Vanjsko napajanje odabrati prema bravi

2. Prije spajanja skinuti jumper

3. Podesiti mod otvaranja brave:

- otvaranje dolaskom napajanja: mod 0 (tvornički)
- otvaranje nestankom napajanja: mod 1

Otključavanje dolaskom napajanja



Otključavanje nestankom napajanja

